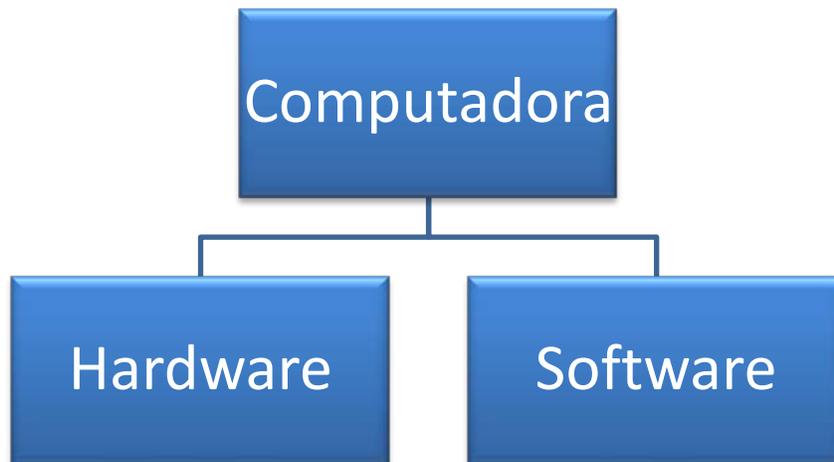


Objetivo de la clase: el alumno comprenderá que es la computadora y como está conformada.

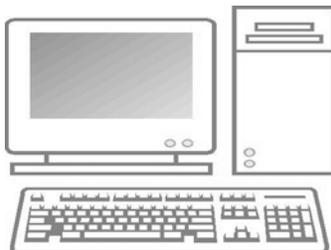
MAPA



DESARROLLO DE LA CLASE

¿QUÉ ES UNA COMPUTADORA?

Empezaremos por dar la definición de lo que es una computadora; Una **computadora** o **computador** (del latín *computare* -calcular-), también denominada **ordenador** (del francés *ordinateur*, y éste del latín *ordinator*), es una máquina electrónica que recibe y procesa datos para convertirlos en información útil. La información puede ser entonces utilizada, reinterpretada, copiada, transferida, o retransmitida a otra(s) persona(s), computadora(s) o componente(s) electrónico(s) local o remotamente usando diferentes sistemas de telecomunicación, pudiendo ser grabada, salvada o almacenada en algún tipo de dispositivo o unidad de almacenamiento. Vea la siguiente imagen representativa.



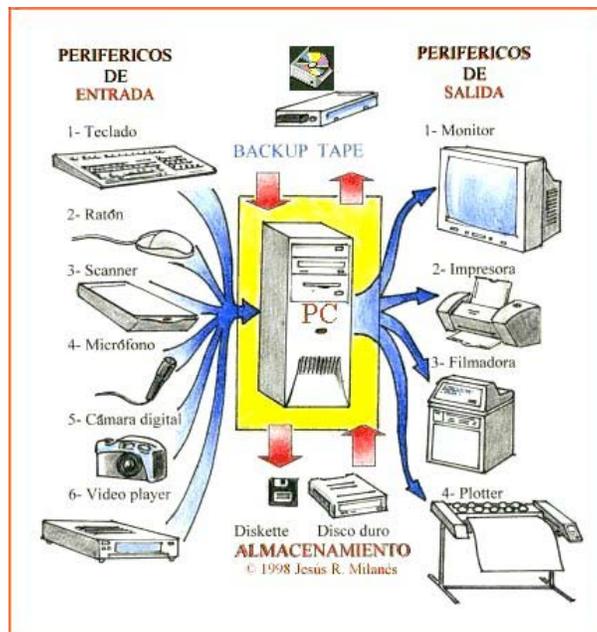
La computadora se compone de elementos físicos y lógicos los cuales veremos a continuación.

COMPONENTES FÍSICOS (HARDWARE).

Se define como la parte material, física y tangible de la computadora, la palabra "Hardware" inmediatamente está haciendo referencia a los componentes como el mouse, la placa madre, el monitor, y demás unidades vinculadas "físicamente" al equipo.



Se puede distinguir entre los tipos de hardware los **periféricos de entrada** que son los que permiten ingresar información al sistema, como por ejemplo el mouse, el teclado, un micrófono, el escáner, etc. También existen los **periféricos de salida** que son aquellos que muestran al usuario el resultado de distintas operaciones realizadas en la computadora como por ejemplo: el monitor, la impresora, las bocinas, el cañón, etc.



COMPONENTES LÓGICOS (SOFTWARE).

Se define como la parte lógica e intangible de la computadora, la palabra "Software" inmediatamente está haciendo referencia al conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas que permiten ejecutar distintas tareas en una computadora como son: los procesadores de texto, hojas de cálculo, editores de imágenes entre otros.

Para comprender aun mejor vea el siguiente vínculo:

<http://www.youtube.com/watch?v=pegiw2iVUY8&feature=related>

Después de ver ese vínculo vea este:

http://www.youtube.com/watch?v=GF_02qMK0sc&feature=related

RESUMEN

Para terminar con esta clase, en pocas palabras podemos decir que la computadora es un instrumento electrónico que procesa y almacena información, y esta a su vez está conformada por hardware y software.

Con hardware nos referimos a todos los dispositivos que podemos ver y tocar de la computadora como lo son monitor, teclado, mouse, etc.

Con software nos referimos a todos los programas del equipo desde el sistema operativo hasta los procesadores de texto, hojas de cálculo, editores de imágenes y música entre otros.

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE

Haz una lista de 10 elementos de hardware y 10 elementos de software que conozcas.

BIBLIOGRAFIA

<http://definicion.de/software/>

<http://www.youtube.com/watch?v=pegiw2iVUY8&feature=related>

http://www.youtube.com/watch?v=GF_02qMK0sc&feature=related

<http://definicion.de/hardware/>